

Contatos de Assistência ao Cliente no Mundo Inteiro da ArcSoft Inc.

América do Norte
46601 Fremont Blvd
Fremont, CA 94538
Tel: 1.510.440.9901
Fax: 1.510.440.1270
Website: www.arcsoft.com
Email: support@arcsoft.com

Europa
Unit 14, Shannon Industrial Estate
Shanon, Co. Clare, Ireland
Tel: +353 (0) 61-702087
Fax: +353 (0) 61-702001
Email: eurosupport@arcsoft.com

Japão
Japan Support Center
M.D.S., Inc.
IKE Building 3F
5-1-15 Sotokanda, Chiyoda-ku
Tokyo 101-0021, Japan
Tel: +81-3-3834-5256
Fax: +81-3-5816-4730
Website: www.arcsoft.jp
Email: support@arcsoft.jp

China
ArcSoft Beijing Representative Office
No. 6 South Capital Gym Road
Beijing New Century Hotel, #2910
Beijing 100044, China
Tel: 8610-68491368
Email: china@arcsoft.com

Taiwan
ArcSoft Inc. Taiwan Branch
Tel: +886 (0) 2-27181869
Fax: +886 (0) 2-27190256
Email: support@arcsoft.com.tw

Austrália
Marketing Results Prop Ltd.
P.O. Box 6246 BHBC
Baulkham Hills,
New South Wales 2153, Australia
Tel: +61 (2) 9899-5888
Fax: +61 (2) 9899-5728
Email: support@supportgroup.com.au
Website: www.marketingresults.com.au

América Latina
Tel (Brasil): 00817-200-0709
Tel (Chile): 800-202-797
Email: latinsupport@arcsoft.com

Como registrar o programa:
Registre o seu programa online no site www.arcsoft.com.

Guia de Início Rápido:
Redigido por Steve Toribio
Layout e design por Jason Wang

PMPI0002

Version 4



For Windows & Macintosh

O seguinte é um acordo jurídico de licença do software entre você, o usuário do software, e a ArcSoft, Inc. Leia com atenção este acordo de licença antes de usar o produto. Usar o produto indica que você leu este acordo de licença e concorda com os seus termos. Caso não concorde com os termos, devolva o software imediatamente ao lugar onde o comprou dentro de 10 dias da data da compra e você terá direito a um reembolso completo.

Concessão da licença. Esta licença lhe permite usar uma cópia do software incluído neste pacote em um único computador. Para cada licenciado do software, o programa pode estar em uso apenas em um computador de cada vez. O software estará em uso quando estiver carregado em RAM ou no disco rígido ou em outra memória permanente.

É necessária uma permissão de licença multiuso da ArcSoft caso o programa seja instalado num servidor de rede com o único propósito de distribuição por outros computadores, ou se o programa for instalado e usado por mais do que um computador.

Copyright. O software que acompanha este pacote é propriedade da ArcSoft e está protegido pelas leis de copyright dos Estados Unidos, provisões de tratado internacional e todas as outras leis nacionais que se aplicam. O software deve ser tratado como todos os outros materiais de copyright (por exemplo, livros e gravações musicais). Esta licença não permite que o software seja alugado ou arrendado e os materiais por escrito que acompanham o software (ifany) não podem ser copiados.

Garantia Limitada. ArcSoft, Inc., garante que o software contido aqui executará substancialmente de acordo com o documento incluído. Não há nenhuma outra garantia. A ArcSoft nega todas as outras garantias, expressas ou não, incluindo mas não limitada a garantias implícitas de mercadorias e adaptação para uma finalidade específica, em relação ao Software, os materiais por escritos incluídos e, caso houver, hardware incluído.

Nenhuma responsabilidade por danos conseqüentes. Sob nenhuma hipótese, a ArcSoft ou seus fornecedores serão responsáveis por danos (incluindo mas não limitado a danos por perda de lucros empresariais, interrupção de negócios, perda de informação comercial ou qualquer outra perda pecuniária) que resulte de uma inabilidade de usar este software, mesmo se a ArcSoft, Inc. tenha sido avisada da possibilidade de tais danos. Devido ao fato de que alguns estados/ jurisdições não permitirem a exclusão ou limitação de danos conseqüentes ou incidentais, as limitações acima podem não se aplicar a você.

Direitos Restritos do Governo Americano. O Software e a documentação são fornecidos com Direitos Restritos. O uso, duplicação ou revelação pelo Governo Americano está sujeito a restrições conforme estabelecido no subparágrafo (c) (1) (ii) da cláusula dos Direitos de Dados Técnicos e Software de Computadores em DFARS 252.277-7013 ou no subparágrafos (c) (1) (2) e (3) do Software de Computadores Comerciais - Direitos Restritos em 48 CFR 52.277-19, conforme se aplicar, e quaisquer emendas a eles. O fabricante é ArcSoft, Inc., 46601 Fremont Blvd., Fremont, CA 94538.

Se este produto foi comprado nos Estados Unidos, este Acordo é regido pelas leis do estado da Califórnia; caso contrário, as leis locais se aplicam.

Índice:

Bem vindo ao PhotoImpression

O ArcSoft PhotoImpression ™ é um programa de edição de imagens fácil de usar que destina-se a consumidores em geral. O programa lhe permite editar, retocar, aprimorar ou adicionar efeitos especiais a imagens digitais com a simplicidade da função apontar e clicar. Ele também oferece uma grande variedade de moldes de projetos para criar cartões comemorativos e calendários, além das funcionalidades dos programas PhotoPrinter ® e FunHouse™ da ArcSoft.

Destaques do PhotoImpression

- Uma interface gráfica robusta e fácil de entender garante que você aprenda o programa num tempo mínimo.
- Ferramentas poderosas e completas de edição e retoque oferecem uma solução total de edição de imagens digitais.
- Diversas opções de aprimoramentos e efeitos especiais lhe dão o incrível poder de manipular imagens como um profissional.
- Grandes coleções de molduras, pincéis e formas lhe permitem adicionar um charme artístico às suas imagens.
- Uma ferramenta de texto fácil de usar lhe permite adicionar títulos interessantes e legendas às imagens. Você pode até mesmo adicionar uma sombra para criar uma efeito tridimensional.
- Uma função dinâmica de camada de imagem lhe permite trabalhar com uma camada específica da imagem de cada vez, sem afetar a imagem toda.
- Funcionalidade múltipla de desfazer/refazer torna possível que você se familiarize com vários comandos e opções sem o medo de cometer erros irreversíveis.
- Alta diversidade de moldes de projetos lhe permite criar cartões comemorativos e calendários personalizados com suas próprias imagens.
- Compatível ao TWAIN, este programa lhe permite adquirir imagens diretamente de dispositivos como câmaras digitais e scanners.

- Funcionalidades embutidas do ArcSoft Funhouse lhe permitem criar fotos fantasia com suas próprias imagens a partir do próprio programa.
- Funcionalidades embutidas do ArcSoft PhotoPrinter lhe permitem imprimir uma única imagem, imagens múltiplas de tamanhos diferentes, miniaturas ou cartões comemorativos numa única folha de papel.

Requisitos do Sistema:

Para Windows:

- Windows 98/ME/2000/XP
- PC Pentium ou equivalente
- Espaço livre de 175 MB no disco rígido
- 64 MB de RAM
- Monitor colorido de 16 bits (ou superior) a 800 x 600

Para Macintosh:

- OS 8.6/9/X
- Power PC
- Espaço livre de 175 MB no disco rígido
- 64 MB de RAM
- Monitor colorido de 16 bits (ou superior) a 800 x 600

Como instalar o PhotoImpression

Para Windows:

1. Insira o CD do PhotoImpression na sua unidade de CD-ROM.
   O software começa a executar automaticamente no seu computador.
2. Siga as instruções na tela para completar a instalação.

> **Observação:** Se a função de execução automática no seu computador estiver desligada, você precisará instalar o software manualmente seguindo os seguintes passos:
> 1. Insira o CD na sua unidade de CD-ROM.
> 2. Clique Iniciar>Executar.
> 3. Na caixa de diálogo Executar, digite D:/Setup.exe (onde "D" é a sua unidade de CD-ROM).
> 4. Clique em OK.
> 5. Siga as instruções na tela para completar a instalação.

Para Macintosh:

1. Insira o CD na sua unidade de CD-ROM. Um ícone de CD-ROM aparecerá na tela.
2. Clique duas vezes no ícone de CD-ROM. Uma janela intitulada "PhotoImpression" aparecerá.
3. Na janela PhotoImpression, clique duas vezes no ícone do instalador do PhotoImpression. A instalação iniciará.
4. Siga as instruções na tela para completar a instalação.

Como trabalhar com o PhotoImpression

Iniciar

Para Windows:

1. Clique em Iniciar.
2. Selecione Programas>ArcSoft PhotoImpression 4>PhotoImpression 4. A Tela Principal do PhotoImpression aparecerá na sua área de trabalho.

Para Macintosh:

1. Localize a pasta do PhotoImpression na sua unidade de disco rígido e clique duas vezes nela para abri-la.
2. Na janela do PhotoImpression, localize o ícone do programa PhotoImpression, e clique duas vezes nele. O programa iniciará.



Tela Principal

Opções na Tela Principal:

Botões de Comando:

Obter Foto – abre imagens de um álbum (Álbum) ou de uma unidade de disco (Da Pasta). Você também pode adquirir imagens de dispositivos TWAIN

(câmara/scanner), obter imagens da tela (Captura de Tela) e criar imagens novas (Criar Novo).

Editar – contém ferramentas de edição para manipular imagens. As opções incluem Recortar/Alterar tamanho, Retocar, Texto, Aprimorar, Efeitos e Camadas.

Criar – contém opções criativas, incluindo Molduras e Bordas, *Cookie Cutter*, Calendários, Cartões Comemorativos e PhotoFun. Também lhe permite acessar outros programas (Softwares interessantes).

Salvar - permite-lhe salvar ou exportar a sua imagem de diversas maneiras. A opção Ao Arquivo lhe permite salvar a sua imagem normalmente ou como um arquivo novo. A opção E-mail lhe permite enviar a imagem em vários tamanhos como um anexo de arquivo num e-mail (somente Windows - é necessário um programa de software compatível ao MAPI). A opção Á Área de Trabalho lhe permite definir a imagem atual como o seu fundo da área de trabalho (somente Windows).

Imprimir – oferece três opções diferentes de impressão: uma imagem por página (Impressão padrão), imagens múltiplas de tamanhos diferentes por página (Impressão múltipla/cartão comemorativo) e impressão de álbuns (Impressão de miniaturas).

Controles de exibição:

Janela de Navegação – mostra uma exibição miniatura da imagem atual. Mesmo que você amplie uma parte específica da imagem, ainda assim só poderá ver a imagem toda na Janela de Navegação. Você pode arrastar a caixa na Janela de Navegação para focar em áreas específicas da imagem.

Controles de Ampliação – mostram o tamanho visto atualmente da imagem como uma porcentagem. Eles permitem que você aumente (+), diminua (-) ou retorne ao tamanho original (1:1). O ícone da Tela Inteira (à direita do ícone 1:1) lhe permite exibir a imagem na tela inteira. Você pode sair do modo de tela inteira ao pressionar a tecla Esc no teclado.

Barra de ferramentas:

Alterar tamanho da camada – altera o tamanho da camada ao arrastar as alças dos cantos. Você também pode reposicionar a imagem – simplesmente arraste-a.

Girar Livremente - gira a camada selecionada atualmente, segundo o critério do usuário, ao arrastar as alças dos cantos.

Virar Horizontalmente – aplica um efeito de espelho à camada selecionada atualmente ao vira-la.

Girar Todas as Camadas – gira a imagem em incrementos de 90 graus.

Desfazer – reverte a última alteração que você fez.

Refazer – reverte a última ação que você desfez.

Copiar – copia a área, camada ou imagem selecionada à Área de transferência.

Colar - cola o que estiver na Área de transferência na imagem selecionada como uma camada nova.

Deletar Camada – deleta a camada selecionada atualmente.

Fechar Imagem – fecha a imagem selecionada atualmente.

Como abrir uma imagem a partir de uma unidade de disco

Você pode abrir uma imagem que estiver armazenada no seu disco rígido ou em qualquer mídia removível.

1. Clique no botão Obter Foto a partir da Tela Principal e selecione Da Pasta.
2. Clique no botão Procurar para selecionar a unidade ou pasta desejada. Após selecioná-la, você verá as imagens dentro da pasta aparecerem como miniaturas na tela.
3. Realce o arquivo desejado e clique em OK.

Como adquirir imagens de um dispositivo TWAIN

O PhotoImpression aceita imagens adquiridas via dispositivos TWAIN padrão.

1. Clique no botão Obter Foto a partir da Tela Principal e selecione Câmara/Scanner. Uma lista dos seus dispositivos TWAIN aparece.
2. A partir do menu Selecionar Fonte, selecione o seu dispositivo desejado.
3. Selecione o álbum em que desejar fazer um link das imagens adquiridas.
4. Clique no botão Opções de Adquirir para definir os seus parâmetros para adquirir.
   a. Especifique o formato do arquivo das imagens adquiridas.
   b. Especifique o diretório que salvou as imagens adquiridas.
   c. Escolha se deseja reter o formato original do arquivo (por exemplo, algumas câmeras podem salvar num formato específico - você pode fazer com que o programa converta os arquivos como uma opção da sua escolha ou retenha o formato original).
   d. Defina os nomes dos arquivos para os arquivos de entrada. Você pode fazer com que o programa nomeie automaticamente os arquivos usando a data atual, ou pode especificar um nome de arquivo exclusivo.
5. Clique no botão Adquirir se estiver capturando de uma câmera fixa ou scanner; clique no botão Vídeo Câmera se estiver capturando uma imagem fixa de um vídeo. Siga os procedimentos específicos do seu dispositivo para importar a imagem ao PhotoImpression.

Como trabalhar com Álbuns

Os álbuns de fotos permitem fácil identificação e acesso a imagens para visualizar, editar, imprimir, etc. Simplesmente clique no botão Obter Foto na Tela Principal e selecione Álbum para ver as opções de álbum. É importante lembrar que os álbuns não armazenam imagens. Quando você cria um álbum, miniaturas são geradas e registra-se no arquivo do álbum uma referência sobre a localização dos arquivos. Por exemplo, se uma miniatura é adicionada a um álbum a partir de um disquete, este disquete deve estar numa unidade de disquete para que você possa ver o arquivo.

Ferramentas de Álbum:

Selecionar Álbum – lhe permite visualizar seus álbuns através de um menu suspenso. Você também pode criar álbuns novos. Pode dar nomes exclusivos a álbuns novos ao digitar sobre o nome existente.

Adicionar ao Álbum – lança uma caixa de diálogo Abrir que lhe permite pesquisar o seu computador para selecionar arquivos que você gostaria de adicionar ao álbum atual.

Pesquisar – lança uma caixa de diálogo Localizar que lhe permite localizar arquivos de imagem num álbum ou no seu sistema.

Classificar – lhe permite classificar as miniaturas no seu álbum por nome, tipo, tamanho ou data. Você também pode classificar em ordem inversa.

Apresentação de Slides – lança a caixa de diálogo Apresentação de Slides com opções que lhe permitem executar uma apresentação de slides das imagens no álbum atual. Você pode incluir transições e até mesmo uma trilha sonora.

Exibir Álbum (somente Windows) - executa um visualizador de imagem em tela inteira, o qual mostra as imagens no álbum atual num "caderno". Ele passa por cada imagem, mostrando uma imagem por página.

Proteção de Tela de Álbum (somente Windows) - permite-lhe fazer uma Apresentação de Slides de Proteção de Tela para o seu sistema.

Deletar - remove a(s) miniatura(s) selecionada(s) do seu álbum. Você tem a opção de remover somente as miniaturas ou ambas as miniaturas e os arquivos reais da imagem. Remover os arquivos de imagem os deleterá permanentemente do seu computador.

Como editar imagens

Clique no botão Editar na Tela Principal para exibir as várias opções de edição.

Recortar/Alterar tamanho:

Retângulo - lhe permite selecionar uma área retangular de uma imagem.

Círculo – funciona da mesma maneira que a ferramenta Retângulo, com exceção de que desenha-se um círculo ao invés de um retângulo.

Polígono – lhe permite fazer uma seleção a "mão livre" ao clicar e arrastar sobre a imagem num caminho ou forma desejada. Você pode selecionar uma área poligonal ao clicar nos pontos da forma desejada como 'ligue os pontos'.

Mágica – seleciona uma área de uma imagem baseada na semelhança das cores.

Inversão – inverte a seleção de uma imagem. Por exemplo, se você criou uma seleção de retângulo e em seguida usou a ferramenta Inversão, a área selecionada ficaria fora da caixa ao invés de dentro.

Copiar seleção como camada nova – cria uma camada nova a partir da área selecionada.

Slider de borda suave – dá aos cantos recortados um desbotamento leve baseado na posição do slider.

Aplicar a todas as camadas – recorta todas as camadas à área selecionada quando selecionada.

Recortar – recorta a imagem somente a áreas de apresentação que foram selecionadas.

Largura - mostra a largura da imagem atual em pixels. Você pode alterar isto para qualquer valor para alterar o tamanho da imagem.

LDimensão - mostra a largura da imagem como porcentagem, com "100" sendo a largura real da imagem atual. Você pode alterar isto para qualquer valor para alterar o tamanho da imagem. Por exemplo, se alterou para "50", a nova largura da imagem seria a metade do tamanho do original.

Altura - mostra a altura da imagem atual em pixels. Você pode alterar isto para qualquer valor para alterar o tamanho da imagem.

ADimensão - mostra a altura da imagem como porcentagem, com "100" sendo a altura real da imagem atual. Ao alterar isto, você pode alterar a altura da imagem. Por exemplo, se alterou para "200", a nova altura da imagem seria duas vezes o tamanho do original.

Manter Taxa de Definição - retém as proporções da imagem original quando você altera a largura ou a altura. Por exemplo, ao fazer esta seleção e alterar a largura em pixel da imagem, o programa ajusta automaticamente a altura em pixel para manter a proporção correta da imagem (caso contrário, você obteria uma imagem distorcida). Você possivelmente optará por ter esta opção selecionada.

Alterar tamanho - finaliza qualquer alteração de tamanho que você tenha feito.

Retocar:

Paleta de Pincéis – oferece vários tamanhos para certas ferramentas de edição. Quanto maior for o tamanho do pincel, maior será a área afetada quando uma ferramenta for usada. O Slider de Intensidade ajusta o grau de efeito aplicado.

Paleta de Cores – oferece várias cores para uso quando estiver pintando ou fazendo outras edições de cores. Os quadrados com duas cores à esquerda da Paleta de cores lhe mostram as cores ativas (superiores) e alternativas (inferiores). Você pode alterar a cor alternativa para a cor ativa simplesmente clicando nela.

Pincel – transforma o ponteiro do mouse em pincel e aplica uma camada opaca da cor ativa à camada atual.

Caneta – funciona de maneira semelhante à ferramenta de pincel, mas desenha como uma caneta ou marcador.

Spray – simula o efeito de uma lata de spray, colocando uma camada leve de cor na camada ativa.

Borracha – remove a cor de uma camada e a transforma num fundo transparente (branco).

Clonagem – duplica uma área selecionada de uma imagem e a coloca numa outra localização. Clique com o botão direito do mouse (Windows) ou clique em

Shift (Macintosh) para selecionar a fonte da clonagem, a qual será indicada por um sinal de mais (+). Em seguida, clique e arraste sobre a área da imagem a ser pintada com a fonte de clonagem.

Mancha - simula o efeito de uma pintura manchada a dedo.

Olho vermelho – reduz automaticamente o efeito de olho vermelho comum em fotografias tiradas com flash.

Esfumada – suaviza cantos irregulares.

Nitidez – torna nítida as áreas frisadas.

Escurecer - diminui o brilho.

Clarear - aumenta o brilho.

Conta-gotas – lhe permite definir uma cor na sua imagem como a cor ativa.

Preenchimento de bucket - cobre a área que você clicar (baseado na semelhança de cores) com a cor ativa.

Preenchimento de modelo – preenche uma camada ou imagem com um modelo selecionado.

Preenchimento gradiente - preenche a imagem ou camada atual com um gradiente da cor alternativa à cor ativa. Selecione as cores desejadas na Paleta de Cores, clique no ponto onde desejar que o declive inicie e arraste para designar o comprimento e a direção da transição.

Texto:

Quando se adiciona um texto, uma camada nova é automaticamente criada. As definições incluem fonte, estilo, tamanho e cor. Você poderá também adicionar uma sombra ao texto.

Aprimoramento:

Auto Aprimoramento - aplica um aprimoramento rápido e geral à uma imagem com um clique.

Brilho e contraste - lhe permite ajustar o brilho e o contraste da camada atual.

Matiz e saturação – possibilita que todas as cores da mesma camada sejam deslocadas no mesmo grau (matiz), e ajusta a intensidade das cores (saturação).

Tom – pode ser usado para ajustar os destaques, tons médios e sombras da camada selecionada. Oferece mais controle do que Brilho e Contraste.

Esfumada – diminui o contraste entre pixels adjacentes, criando um efeito frisado sobre a camada inteira.

Nitidez – faz pixels da camada inteira, eliminando cantos mais denteados da imagem.

Equalização – redistribui de maneira uniforme a escala de tons ou os valores de cores dos pixels numa imagem. Os efeitos variam dependendo da imagem, mas em geral, as linhas nas áreas de destaque e sombra se tornam mais nítidas.

Negativo –inverte a escala de tons ou os valores de brilho de cores da camada inteira. Isto faz com que a sua imagem se assemelhe a um negativo fotográfico.

Efeitos:

O PhotoImpression inclui diversos efeitos especiais para transformar imagens de várias maneiras interessantes. Clique num efeito desejado para visualizá-lo na sua imagem. Você pode usar o Slider de Intensidade para ajustar a intensidade do efeito. Para manter o efeito, clique em Aplicar.

Para cancelar, escolha um outro efeito ou clique num botão diferente.

Camadas:

A Paleta Camadas mostra miniaturas de cada camada. A camada selecionada atualmente terá um destaque ao redor da miniatura. Alternar a luz verde acima da miniatura exibe e esconde a camada, respectivamente. O slider acima da miniatura ajusta a transparência da camada.

Observação: Uma imagem pode ter camadas múltiplas. Você só poderá reter separação das camadas múltiplas de uma imagem se ela for salva como um arquivo PSF.

Moldes Criativos de Projetos

Clique no botão Criar na Tela Principal para ver as opções de criação.

Molduras e bordas:

Você pode adicionar uma moldura ou borda à uma imagem ao selecionar a opção que desejar, e em seguida clicar em Aplicar. (Pode visualizar opções diferentes antes de decidir qual desejar usar).

Cookie Cutter:

Você pode “carimbar” um molde da sua imagem ao selecionar a forma que desejar usar e em seguida clicar em Aplicar.

Calendários:

Você pode criar calendários personalizados ao inserir a sua imagem num molde de calendário. Selecione o mês, ano e estilo que desejar e em seguida clique em Aplicar.
Cartões Comemorativos:
Diversos estilos diferentes de cartões comemorativos estão disponíveis para você usar com as suas imagens. Simplesmente escolha um estilo que gosta e clique em Aplicar.

Photo Fun:

Você pode criar fotos divertidas a partir de muitos moldes em diversas categorias. Por exemplo, pode colocar a sua cabeça num jogador de hóquei, futebol ou num piloto. Selecione o molde que desejar, use a Barra de ferramentas para ajustar a sua imagem dentro do molde e em seguida clique em Aplicar.

> **Observação**: O ArcSoft Funhouse lhe permite acessar muitos mais moldes, e você poderá até mesmo criar os seus próprios moldes. Visite *www.arcsoft.com* para obter mais informações.

Softwares interessantes:

Você pode facilmente abrir seus programas favoritos de edição de imagens a partir da seção Softwares interessantes. Para adicionar um programa, clique no botão Adicionar e pesquise no seu computador para localizar o arquivo do aplicativo que desejar adicionar. Um ícone de programa aparecerá na Paleta Softwares Interessantes.

Como salvar imagens

Ao clicar no botão Salvar na Tela Principal, as seguintes opções se tornarão disponíveis:

Ao Arquivo:

- Salvar – salva as alterações que você fez no arquivo existente.
- Salvar como – lhe permite salvar o arquivo numa localização nova, com um nome novo e até mesmo um tipo novo de arquivo.

E-mail (somente Windows):

> **Observação**: Se o seu programa de correio eletrônico não for compatível ao MAPI, ou se MAPI não estiver ativado no programa, você não poderá usar esta função. Pode usar a função “inserir” ou “anexar” do seu programa de correio eletrônico para selecionar manualmente o(s) arquivo(s) de imagens que desejar incluir num e-mail.

Á Área de Trabalho (Somente Windows):

Clique no botão Papel de Parede para definir a imagem atual como o fundo da sua área de trabalho.

Como imprimir imagens

O PhotoImpression oferece três opções diferentes de impressão:

- **Impressão padrão**: imprime uma imagem numa página. Você pode adicionar um título, centralizar a imagem e o título, alterar a orientação do papel, adicionar uma moldura (um contorno preto) ao redor da imagem, alterar o tamanho da imagem e

selecionar a quantidade de cópias (somente Windows) que desejar imprimir. Também pode recortar a sua impressão para dimensões predefinidas. Selecione a sua área de recorte a partir do menu Selecionar Moldes de Recorte. Os botões Auto Girar e Auto Recortar podem ser clicados para que a sua imagem seja maximizada para que se obtenha a maior impressão possível. O comando Deslocar pode ser usado para fazer ajustes pequenos de alinhamento das margens superior e/ou da esquerda em pixels ou incrementos de 1/64". Selecione a opção PIM para ativar impressão PIM (PRINT Image Matching - Correspondência de imagem para impressão - da Epson). Esta opção só se encontra disponível se a imagem tiver informação PIM e se você tiver uma impressora PIM. As imagens PIM imprimem numa qualidade muito superior do que as imagens normais, mas leva mais tempo. PIM não está disponível em todas as versões do PhotoImpression.

- **Impressão múltipla/ cartão comemorativo**: imprime mais de uma imagem por página. Existem diversos moldes para você escolher, um conjunto que consiste em layouts de cartões comemorativos. Os seus álbuns serão exibidos de modo que você possa facilmente arrastar e soltar imagens a áreas específicas no molde selecionado. Clique no botão Adicionar Tudo para adicionar todas as imagens no álbum atual ao molde atual. O PhotoImpression suporta a impressão de páginas múltiplas de uma vez; deste modo, se você tem mais imagens do que células no seu molde, novas páginas serão feitas para acomodar todas as suas imagens. Pode rolar por cada página para visualizá-las. Neste momento, você também pode adicionar texto só para impressão. Os comandos Auto Girar, Auto Recortar e Deslocar estão disponíveis.

- **Impressão de miniaturas**: imprime miniaturas de álbuns. Você pode imprimir um álbum inteiro ou miniaturas específicas. Também pode escolher opções diferentes de espaçamento, adicionar nomes de arquivo abaixo das imagens, e rever cada página antes de ser impressa.

Recorte Múltiplo

Recorte Múltiplo lhe permite definir, sem muita exatidão, fotos múltiplas numa única imagem. O programa então corta cada foto e as exibe como arquivos novos.

Ao usar a opção Recorte Múltiplo, clique no botão Novo para criar uma caixa nova de recorte na visualização (você pode criar caixas múltiplas de recorte). Em seguida, você pode posicionar e alterar o tamanho de uma caixa de recorte, conforme a sua preferência. Ao clicar no botão Auto Definir, o programa processará automaticamente a imagem e ajustará as caixas de recorte à medida que diferenciar as fotos da imagem única (você poderá ainda editar estas caixas de recorte). Ao selecionar a opção Dimensionar, qualquer manipulação à uma caixa de recorte afetará o seu tamanho. Ao selecionar a opção Girar, a única manipulação que poderá ser feita à uma caixa de recorte será girá-la. Após definir as suas caixas de recorte, clique no botão Recortar para tornar os dados em cada caixa de recorte a sua própria imagem.

Como obter Ajuda

O PhotoImpression fornece ampla ajuda on-line. Se precisar obter mais informações ou instruções sobre como usar uma função ou ferramenta específica, clique no botão Ajuda (?) no canto direito superior da tela.